Formation au logiciel Tropy

Outil de gestion et d'analyse de photographies et archives

Transversalité Données et Protocole dans les Humanités Numériques

Marion Albertelli

19.04.2024

GÉOGRAPHIE-CITÉS UMR 8504

LVMT Laboratoire Ville Mobilité Transport

Sommaire

- Démonstration d'un usage de Tropy
- Présentation de Tropy
- Créer un projet
- Importer des images, visualiser
- Manipuler ses objets
- Annoter
- Organiser : tags, listes, recherche
- Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
- Exporter en CSV
- Travailler collectivement sur un projet
- Quelques ressources

Démonstration d'un usage de Tropy

Présentation de Tropy
Créer un projet
Importer des images, visualiser
Manipuler ses objets
Annoter
Organiser : tags, listes, recherche, exporter / importer
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
Exporter en CSV
Travailler collectivement sur un projet
Quelques ressources

Démonstration d'un usage de Tropy

Présentation de Tropy

Créer un projet

Importer des images, visualiser

Manipuler ses objets

Annoter

Organiser : tags, listes, recherche, exporter / importer

Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle

Exporter en CSV

Travailler collectivement sur un projet

Quelques ressources

Présentation de Tropy

Outil créé par et pour la communauté des chercheurs et étudiants

Outil gratuit et à but non lucratif que l'on télécharge sur le site Tropy : https://tropy.org/

Permet de gérer des ressources iconographiques
- Classer les images (listes, tags)
- Décrire les images (métadonnées, prise de notes)
- Reporter le scan d'un manuscrit ou tapuscrit
- Importer et exporter des fichiers

Formats d'import
    - JPG/JPEG/JPEG2000, PNG, SVG, TIFF, GIF, PDF, HEIC

Formats d'export
    - J-SON, PDF, CSV, XML, ZIP

Démonstration d'un usage de Tropy
Présentation de Tropy
Créer un projet
Importer des images, visualiser
Manipuler ses objets
Annoter
Organiser : tags, listes, recherche, exporter / importer
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
Exporter en CSV
Travailler collectivement sur un projet
Quelques ressources

Créer un projet

2 types de projet :

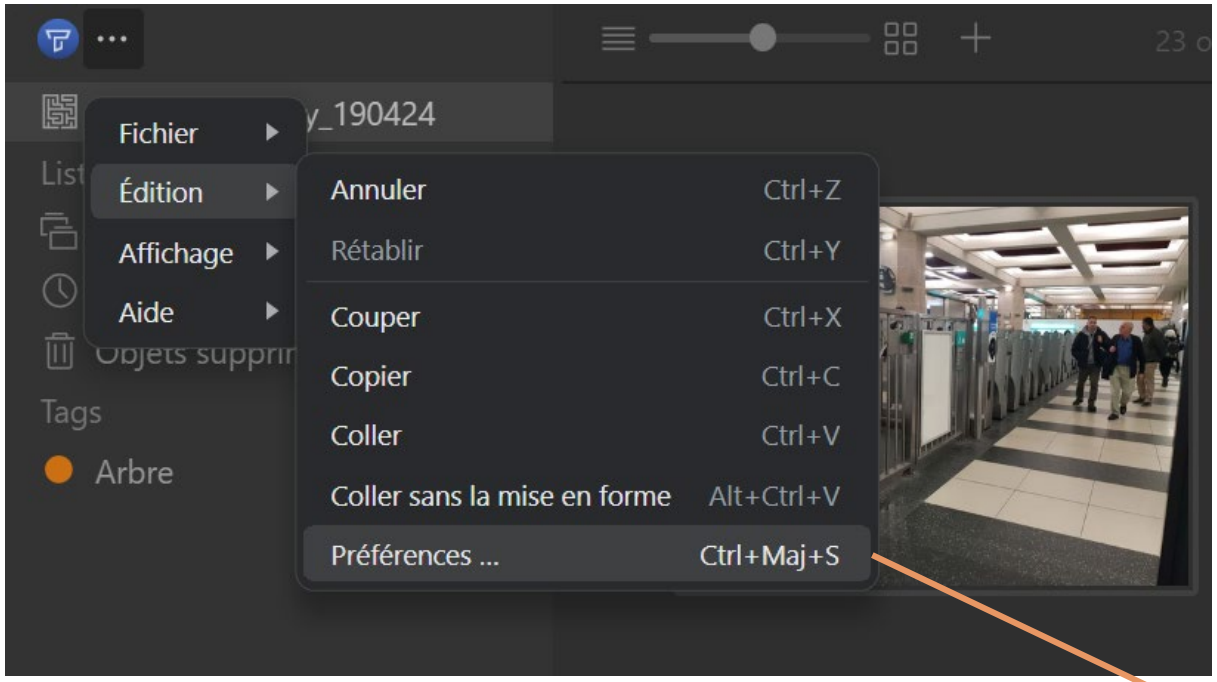
- **Projet standard** : un fonctionnement en local (les images importées sont copiées dans un dossier du projet)
- **Projet avancé** : un fonctionnement en lien (les images ne sont pas copiées mais reliées à l'emplacement originel)

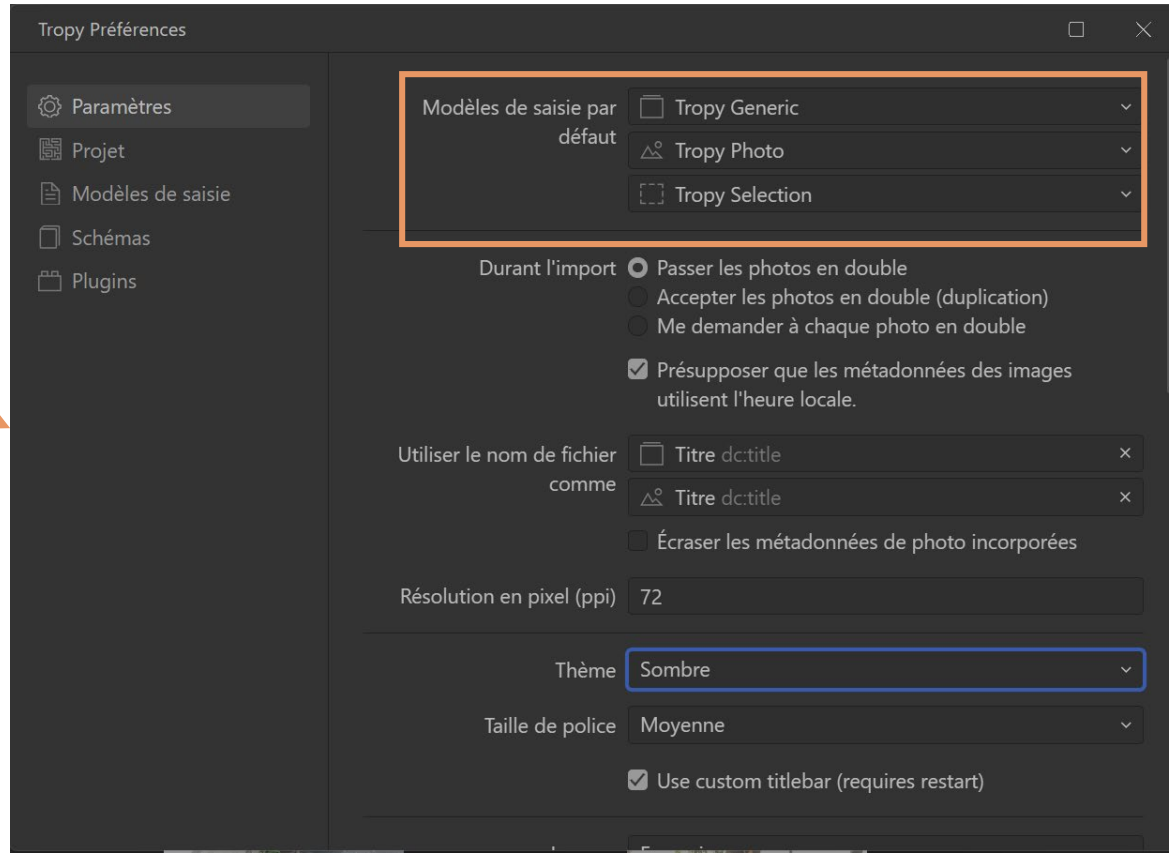
Quelques conseils :
- Un projet Tropy par projet de recherche car à l'intérieur du projet des classements sont possibles
- Si vous utilisez un projet sur la base de liens : attention à ne pas modifier l'emplacement de vos images.

NB
Créer un projet : Fichier > Nouveau > Projet
Emplacement par défaut : PC > Documents

On peut ouvrir plusieurs projets en même temps.
On ne peut pas faire glisser les objets d'un projet à l'autre.

Paramètres de l'interface





NB
Pas besoin d'enregistrer une fois les paramètres modifiés : tout se fait automatiquement.

Démonstration d'un usage de Tropy
Présentation de Tropy
Créer un projet
Importer des images, visualiser
Manipuler ses objets
Annoter
Organiser : tags, listes, recherche, exporter / importer
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
Exporter en CSV
Travailler collectivement sur un projet
Quelques ressources

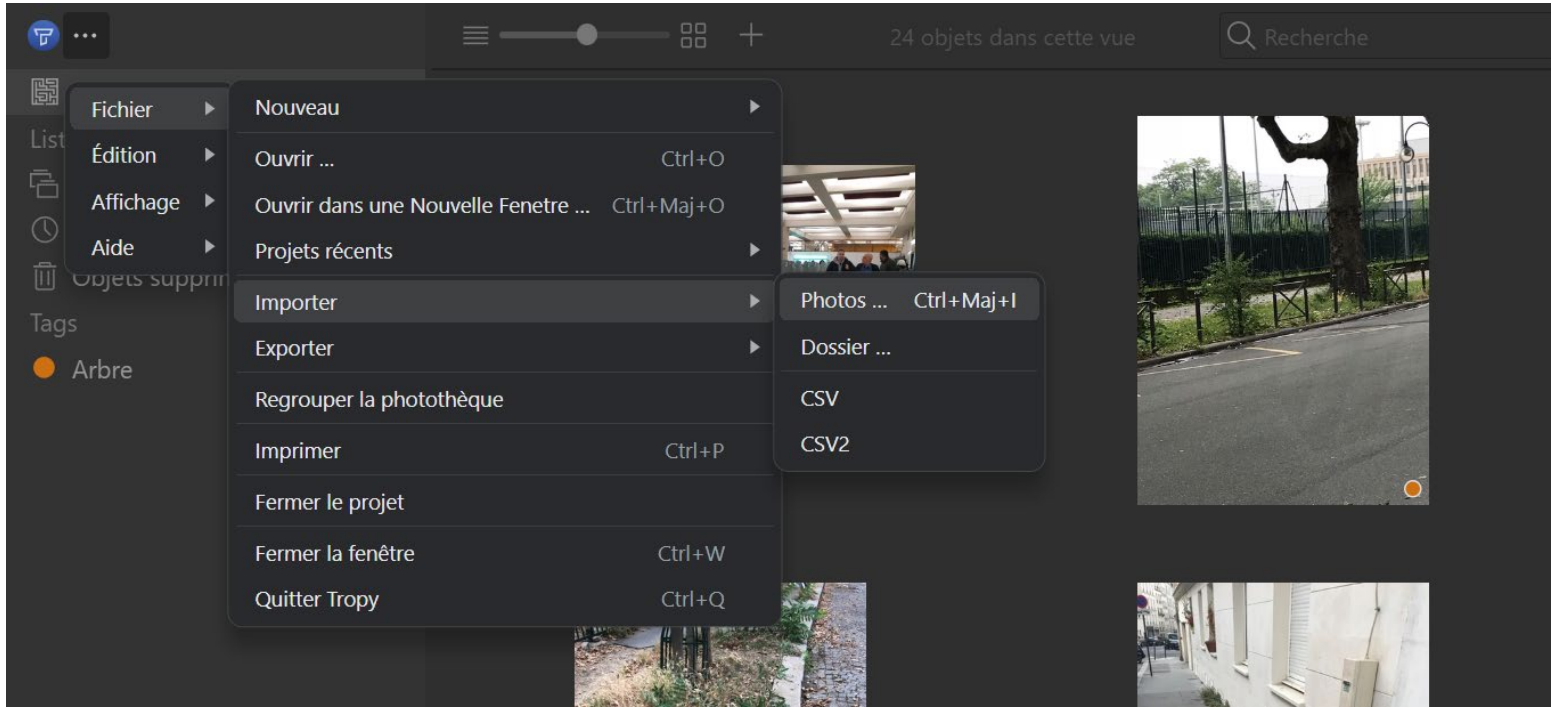
Importer des images, visualiser

Deux possibilités :

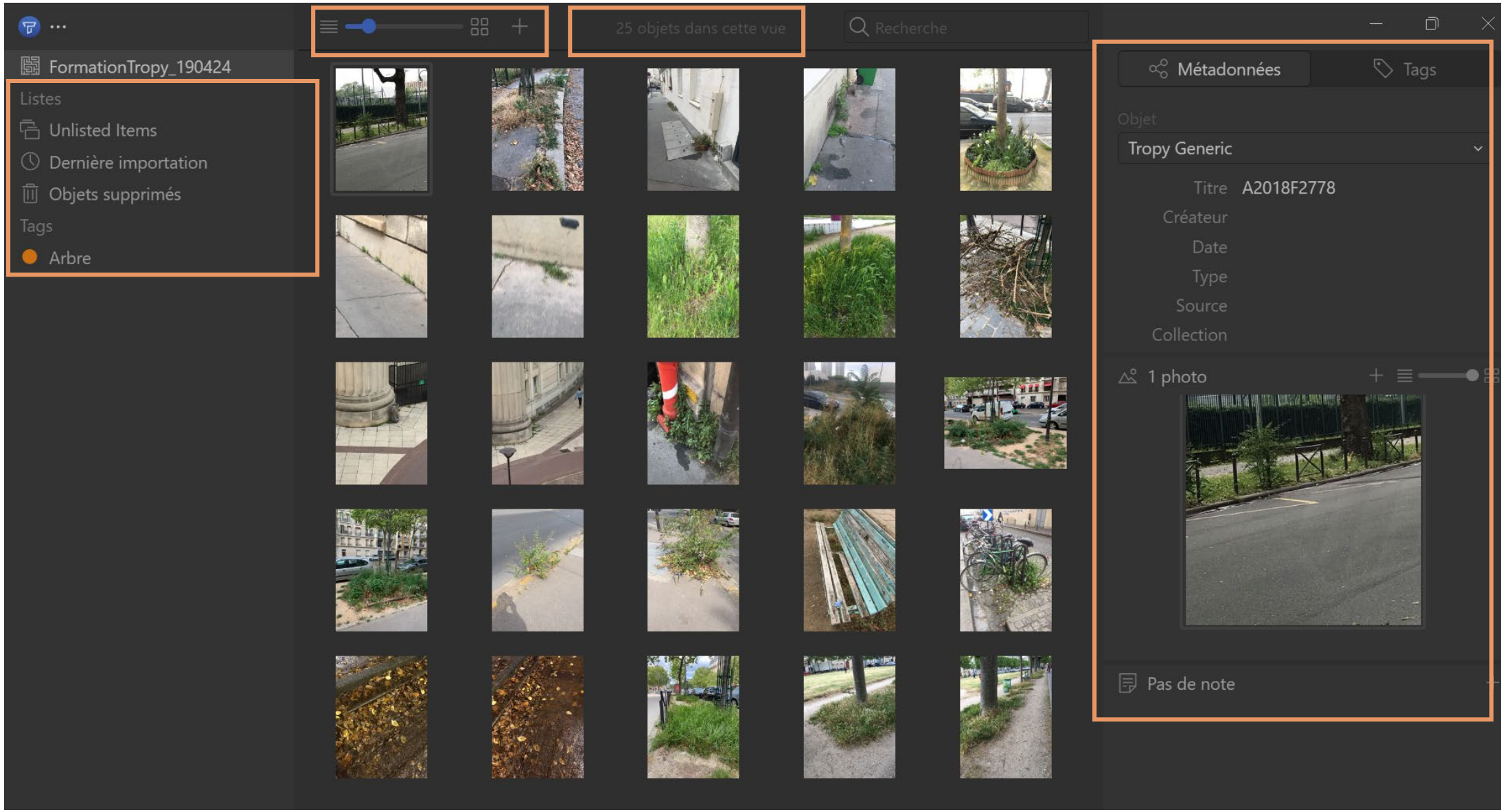
- Glisser les images
- Importer depuis le menu déroulant

NB
Les images ne sont pas chargées dans le logiciel : elles sont justes visualisées.
On ne peut donc pas les copier coller directement depuis le logiciel.

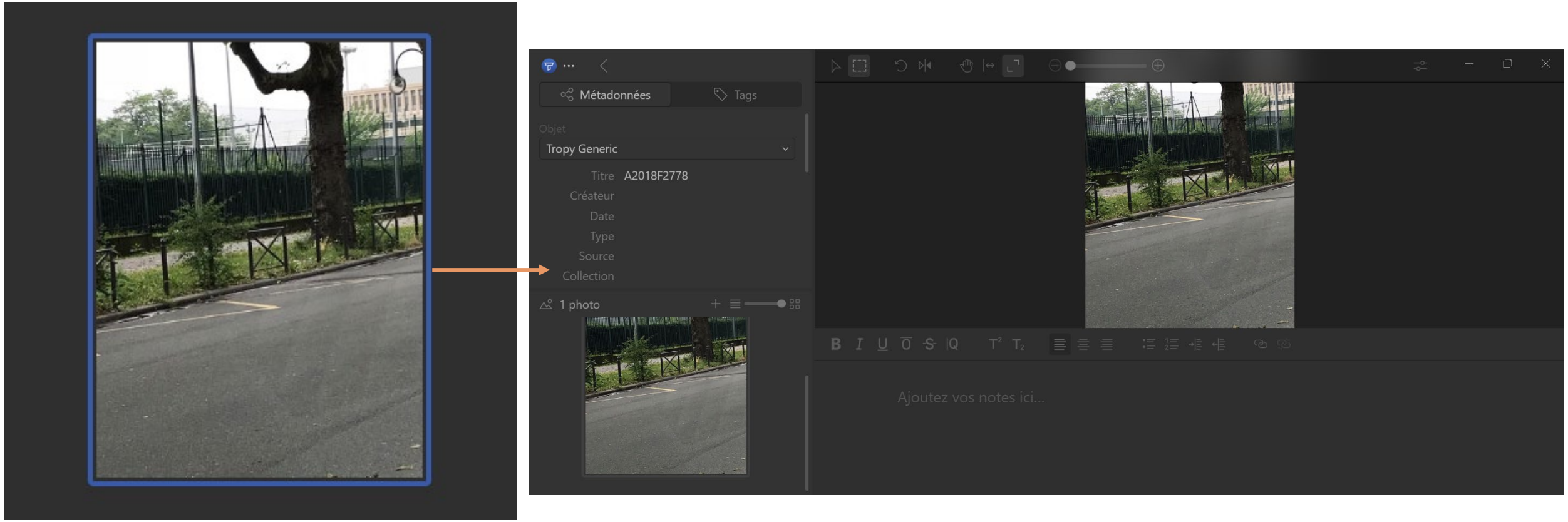
Quand on un importe un dossier, seules les images dans ce dossier sont importées, et non pas l'architecture du dossier.



Importer des images, visualiser



Importer des images, visualiser



Les métadonnées

Étymologiquement, le mot métadonnée est composé du grec meta qui signifie au-delà, après et du mot données (ou data en anglais – métadonnées = metadata).

Les métadonnées sont donc les « informations sur des informations » ou « données sur des données ». Elles permettent donc de comprendre la source de la donnée que l'on analyse.

Elles sont trois finalités dans notre cas :

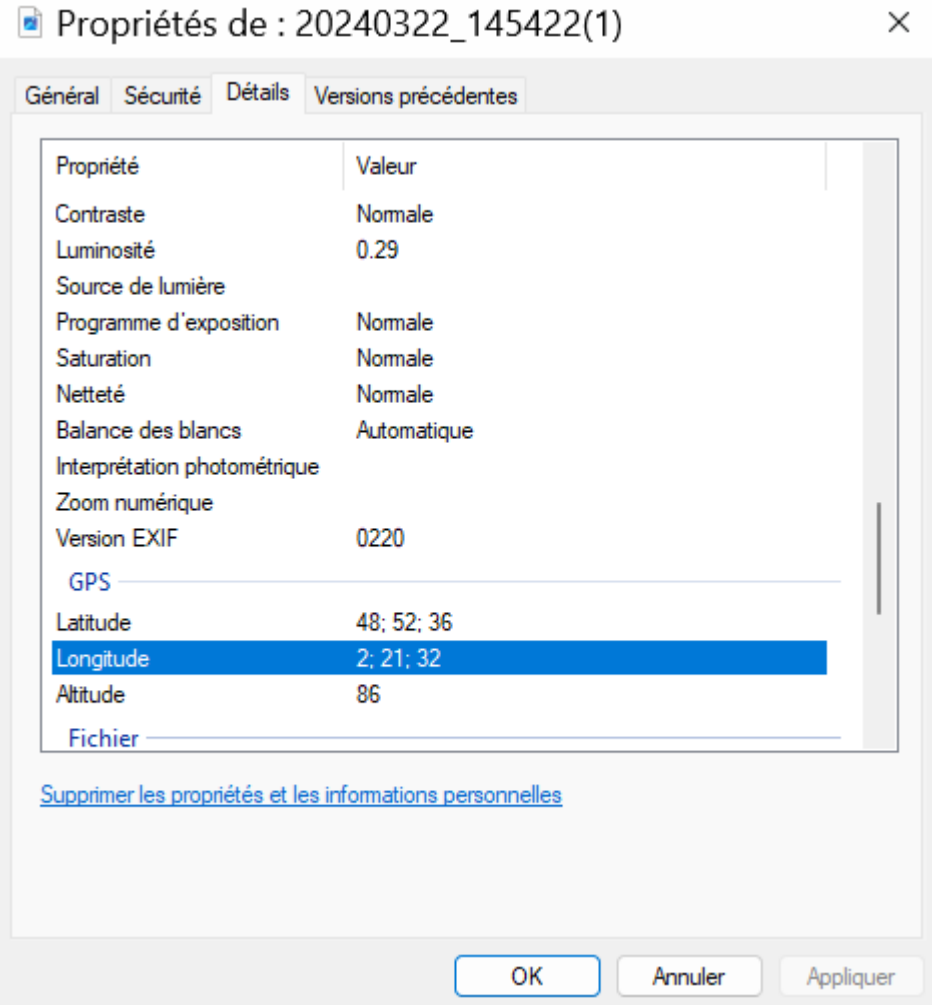
- Permettre l'exploitation scientifique de l'image en la rattachant à un contexte
- Permettre la citation et l'utilisation de l'image dans un document rédigé
- Favoriser le respect des droits d'auteur et du droit à l'image

Tropy importe les métadonnées des photos prises par les appareils photos numériques et les smartphones :

- nom du fichier,
- date de prise de vue, taille en pixels,
- poids du fichier.

NB
Fiche de cours sur les métadonnées :
https://www.maxicours.com/se/cours/les-metadonnees-d-une-image-numerique/

Les métadonnées



Attention à l'usage éthique des métadonnées :

Dans une perspective de réutilisation, utiliser

- des photos prises par soi-même
- des images libres de droits
- ou des images dont vous connaissez et respectez les droits d'utilisation (exploitation pour la recherche, reproduction ou non… après contact avec l'auteur ou ses ayants-droits)

NB

Tropy n'importe pas toutes les métadonnées associées aux images, comme les métadonnées EXIF (ex. géolocalisation).

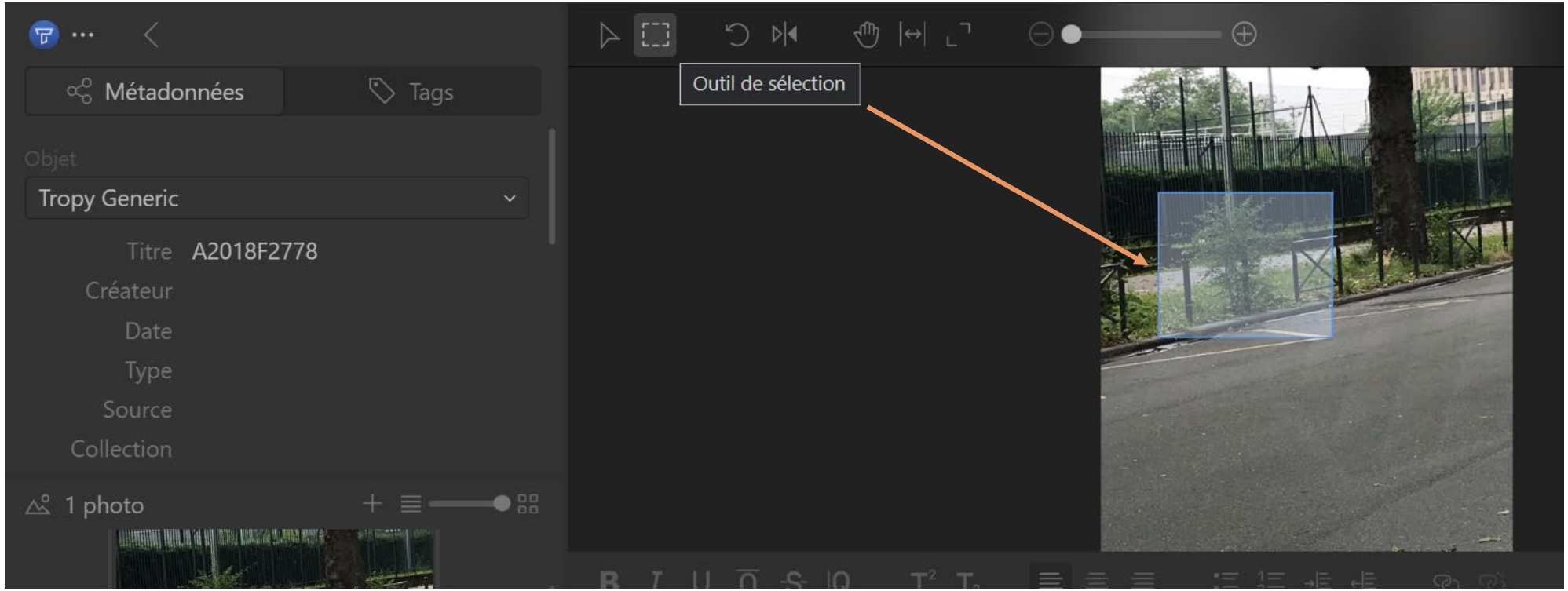
Il peut y avoir des conflits entre systèmes des appareils notamment Apple Mac / Windows Android.

Démonstration d'un usage de Tropy
Présentation de Tropy
Créer un projet
Importer des images, visualiser
Manipuler ses objets
Annoter
Organiser : tags, listes, recherche, exporter / importer
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
Exporter en CSV
Travailler collectivement sur un projet
Quelques ressources

Manipuler ses objets

Créer des sous-objets dans une image

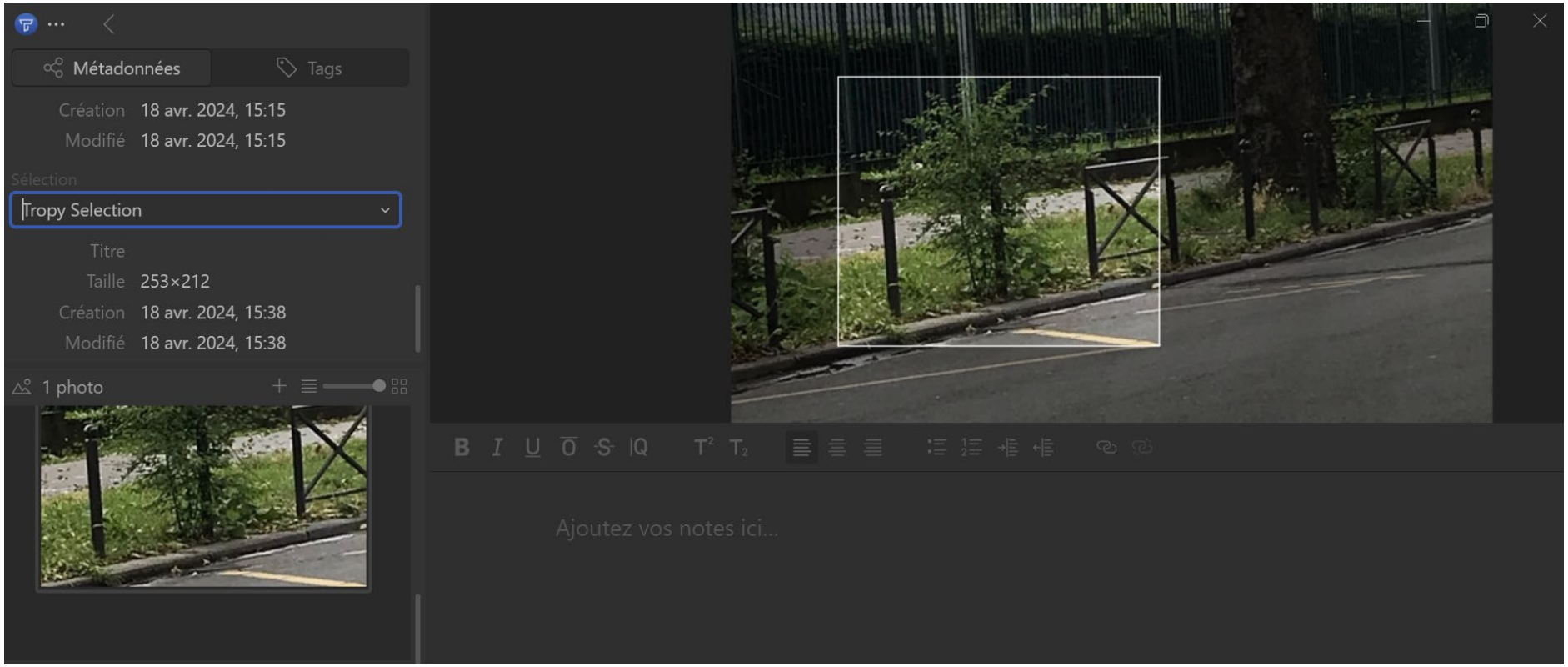
- Sélectionner une portion d'un texte scanné ou un détail dans une image
- On peut ajouter des métadonnées spécifiques pour la sélection, ainsi que des notes



Manipuler ses objets

Créer des sous-objets dans une image

- Sélectionner une portion d'un texte scanné ou un détail dans une image
- On peut ajouter des métadonnées spécifiques pour la sélection, ainsi que des notes



Manipuler ses objets

Créer des objets à partir de plusieurs images

2 Solutions

- Glisser-déposer un photo sur l'autre. La photo déposée reprend les métadonnées de la cible, qui sera aussi la 1ere image.

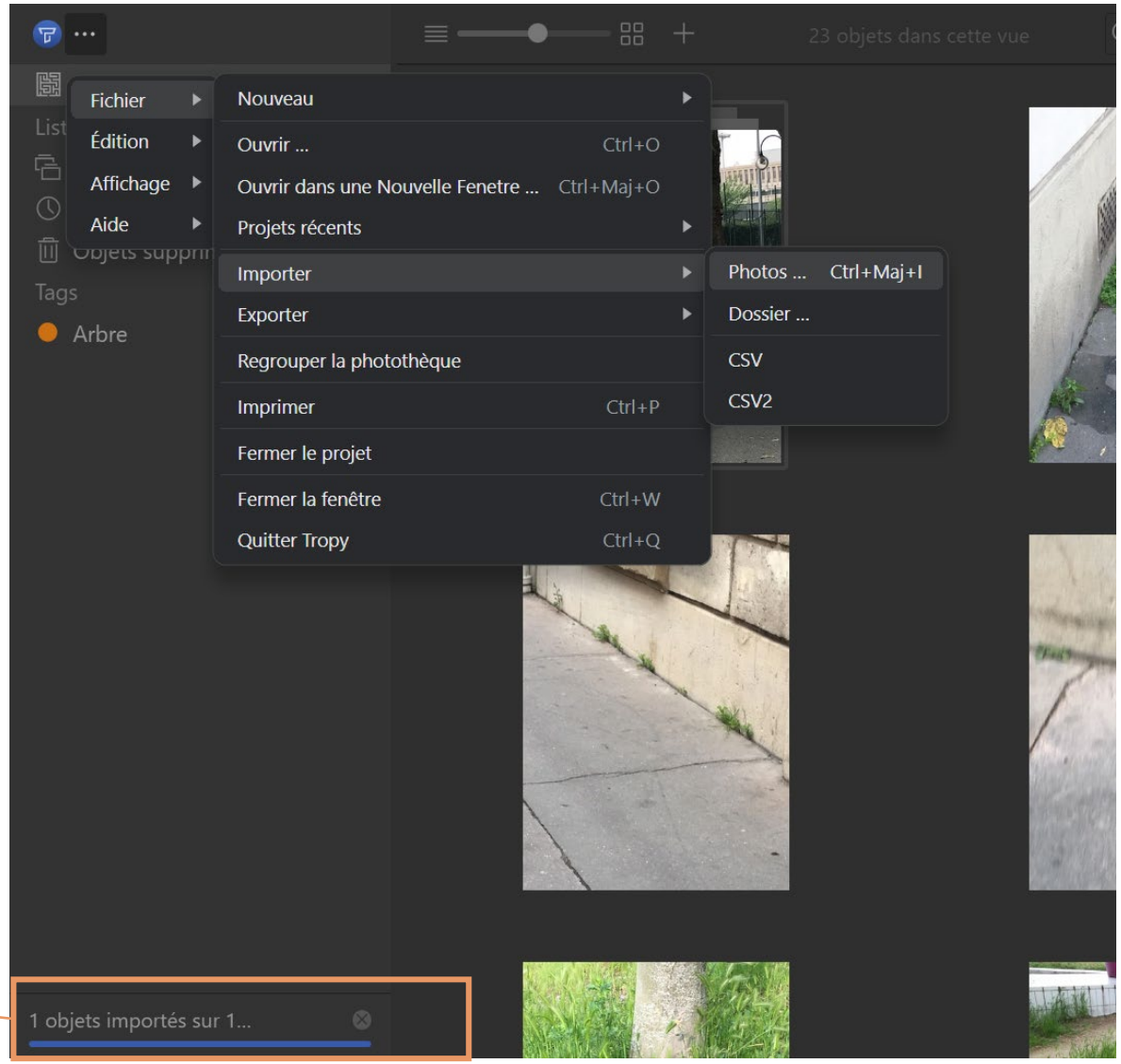
- Sélectionner les photos à fusionner. Clic droit sur une des photos puis « fusionner les objets sélectionnés ».

NB
Si des métadonnées sont en conflit, ce sont les métadonnées de la 1ere photo sélectionnée qui sont retenues. Dans le nouvel objet, l'ordre des objets est celui des clics.

Manipuler ses objets : le cas des PDF

Même traitement que pour les images

En revanche si le PDF contient plusieurs pages, Tropy le convertit en un même objet que l'on peut ensuite manipuler comme les images individuelles.

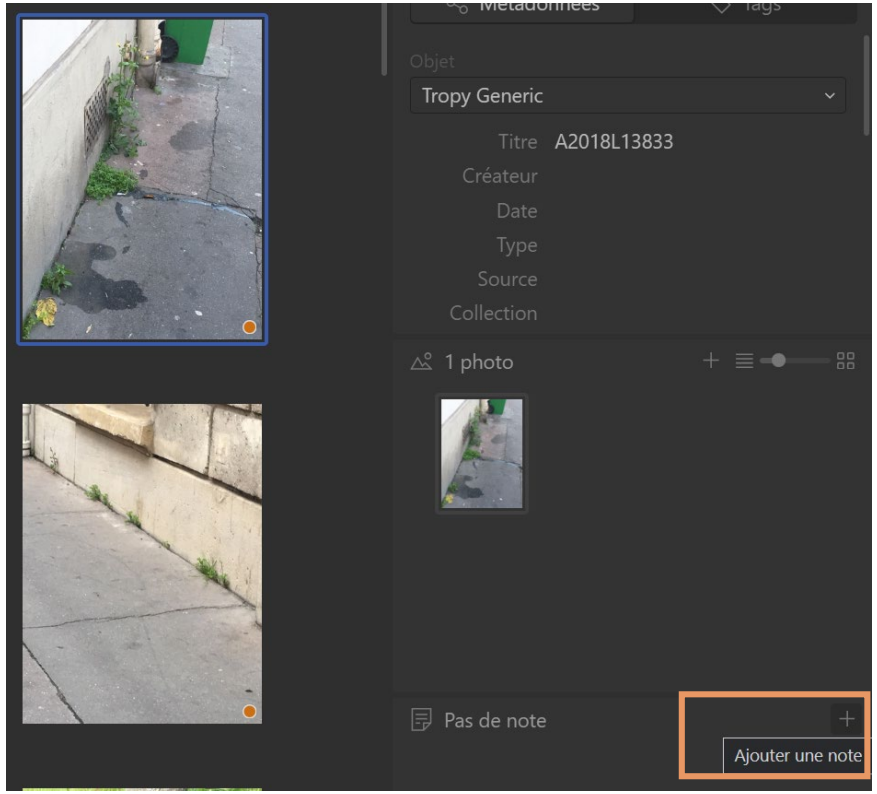


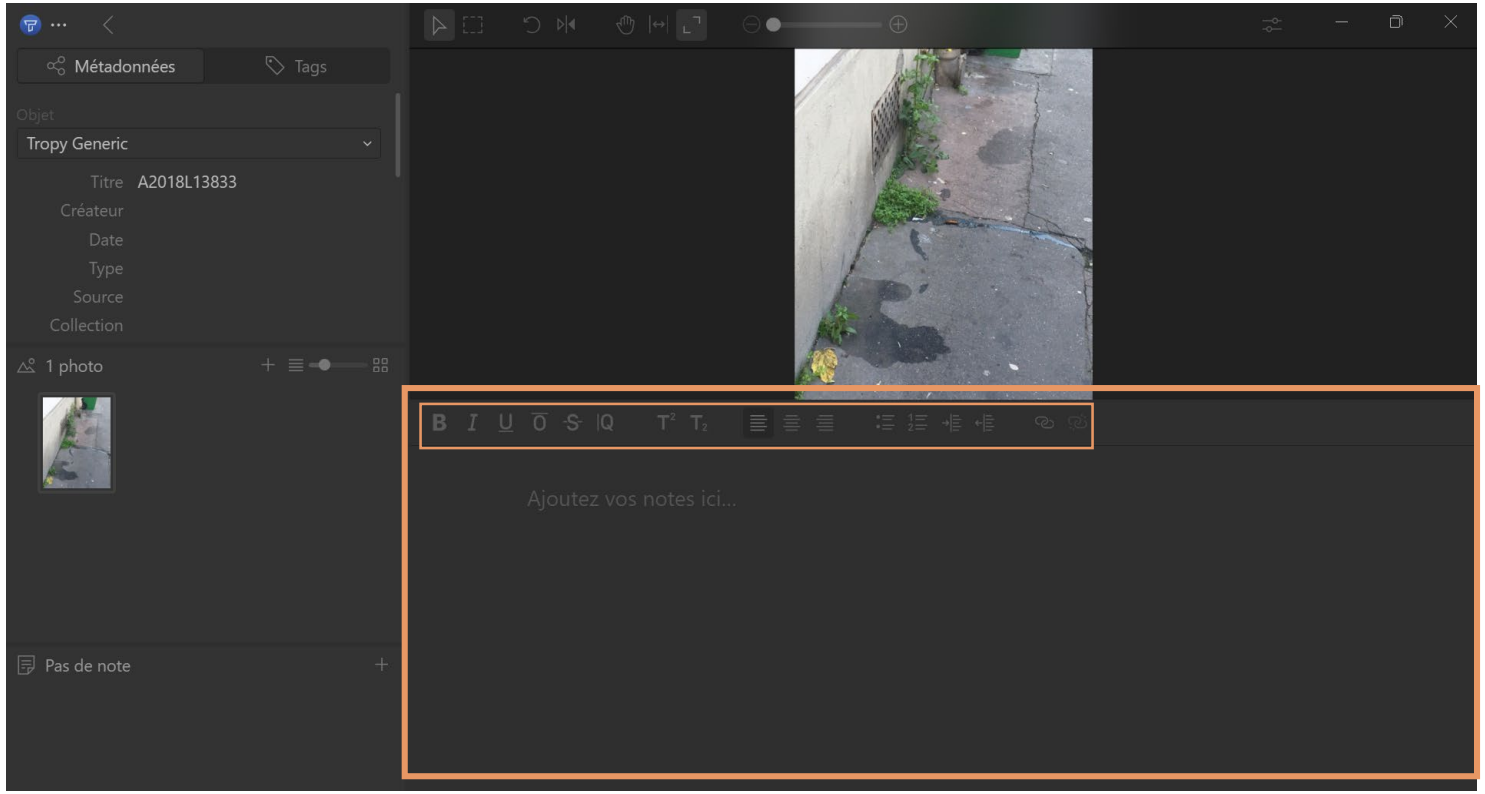
NB
L'import de PDF à plusieurs pages est en revanche plus long, patience, patience…

Démonstration d'un usage de Tropy
Présentation de Tropy
Créer un projet
Importer des images, visualiser
Manipuler ses objets
Annoter
Organiser : tags, listes, recherche
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
Exporter en CSV
Travailler collectivement sur un projet
Quelques ressources

Annoter

- Chaque image peut être annotée.
- Ces notes peuvent êtres mises en forme.
- Ces notes peuvent être exportées dans le CSV global ou de façon isolées.

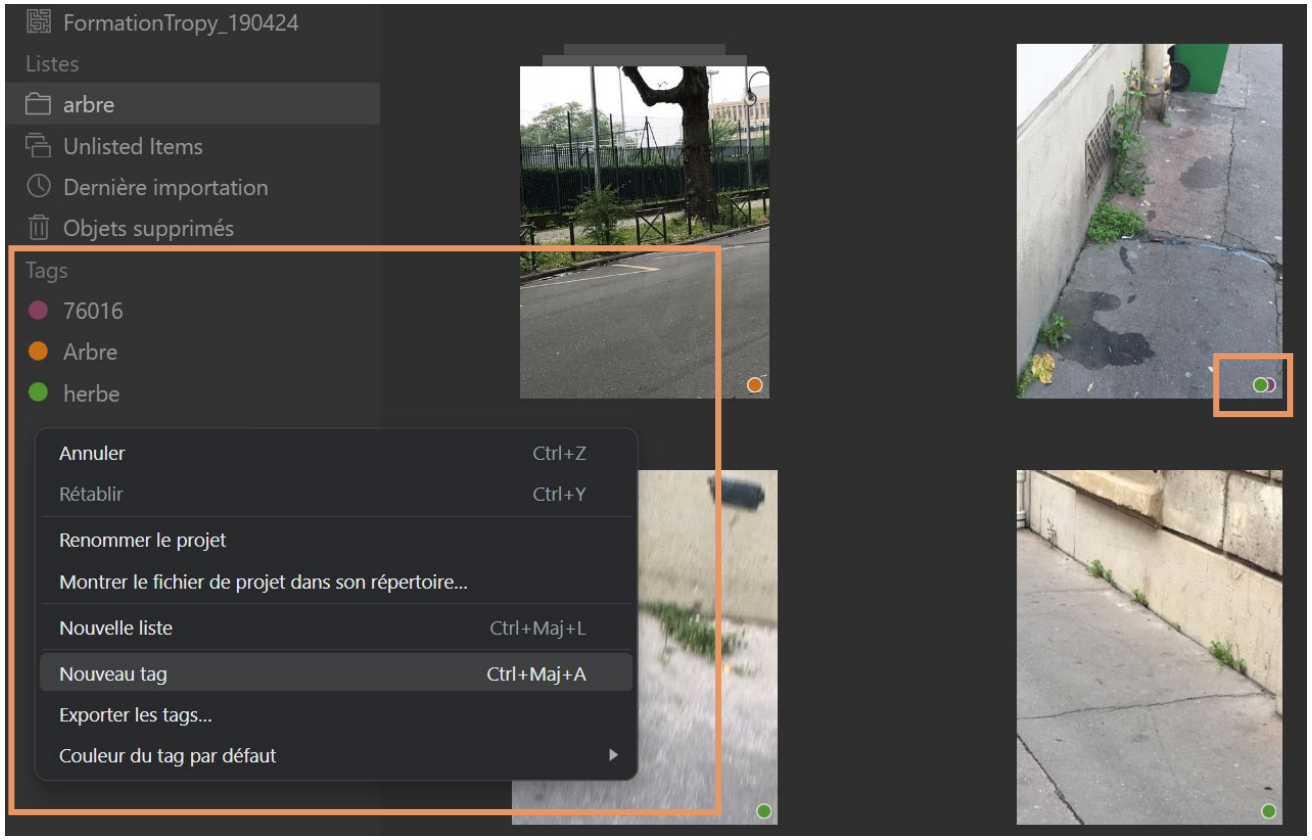


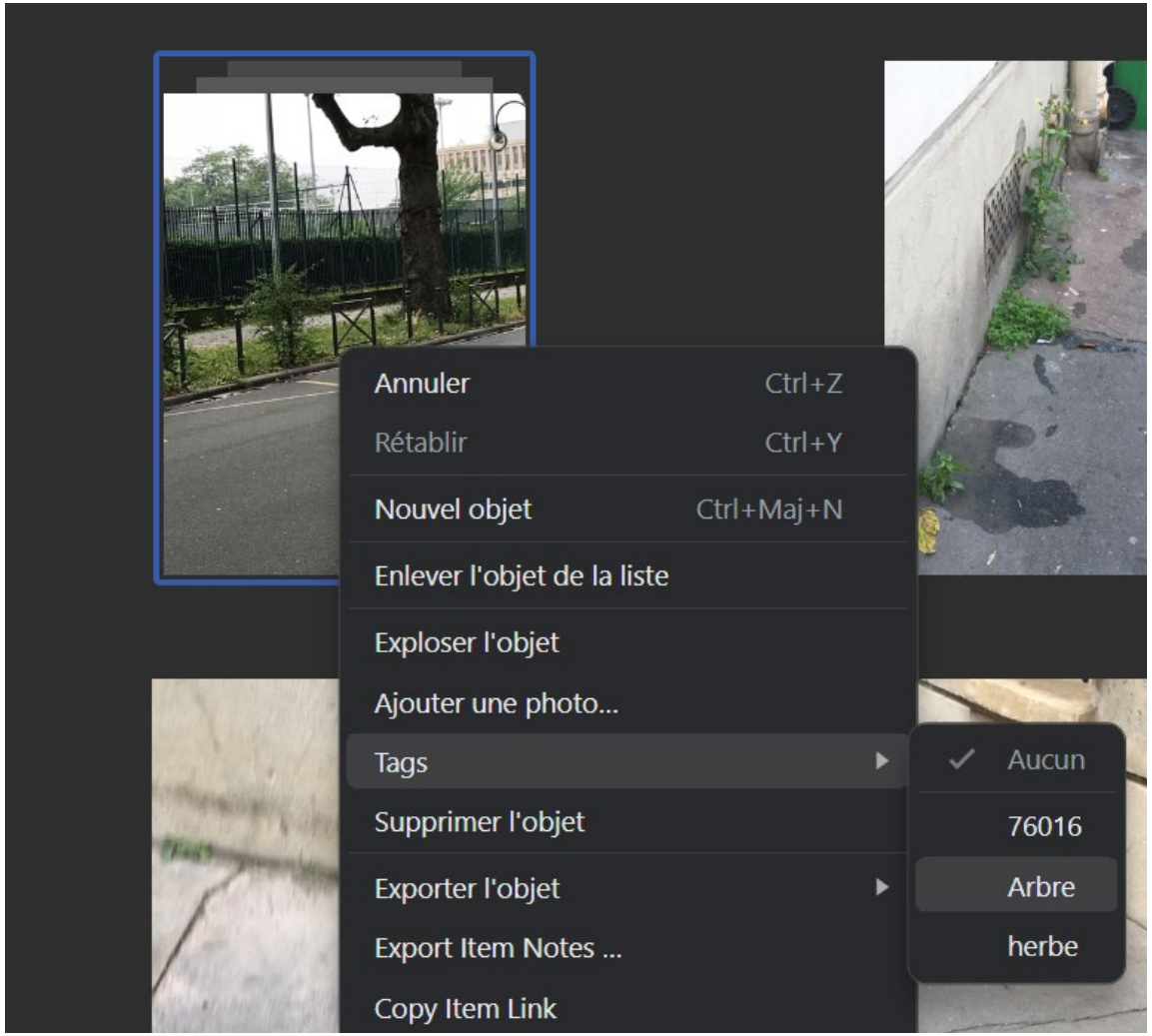


Démonstration d'un usage de Tropy
Présentation de Tropy
Créer un projet
Importer des images, visualiser
Manipuler ses objets
Annoter
Organiser : tags, listes, recherche
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
Exporter en CSV
Travailler collectivement sur un projet
Quelques ressources

Organiser : tags, listes, recherche

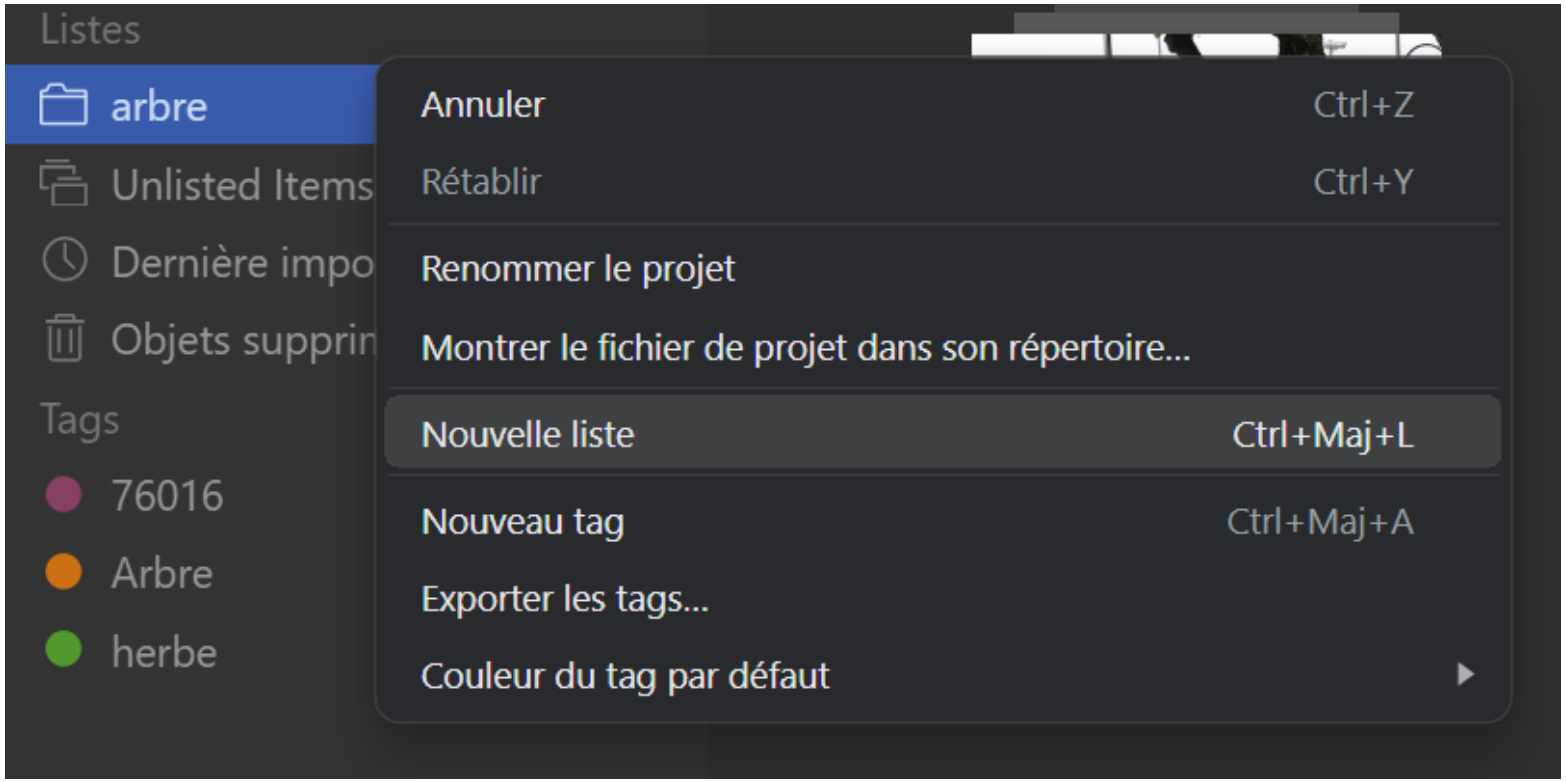
- Autant de tags que l'on souhaite peuvent être créés.
- Des couleurs peuvent leur être assignées.
- Ils apparaissent sur les photos.





Organiser : tags, listes, recherche

- Dossier = liste
- Conseils : utiliser les listes pour la classification et l'assignation massive de métadonnées et les Tags pour la recherche



NB
L'architecture créée avec les listes n'est pas exportable, mais le projet peut être communiqué.
En revanche dans l'export des données, les tags et les listes sont conservés.

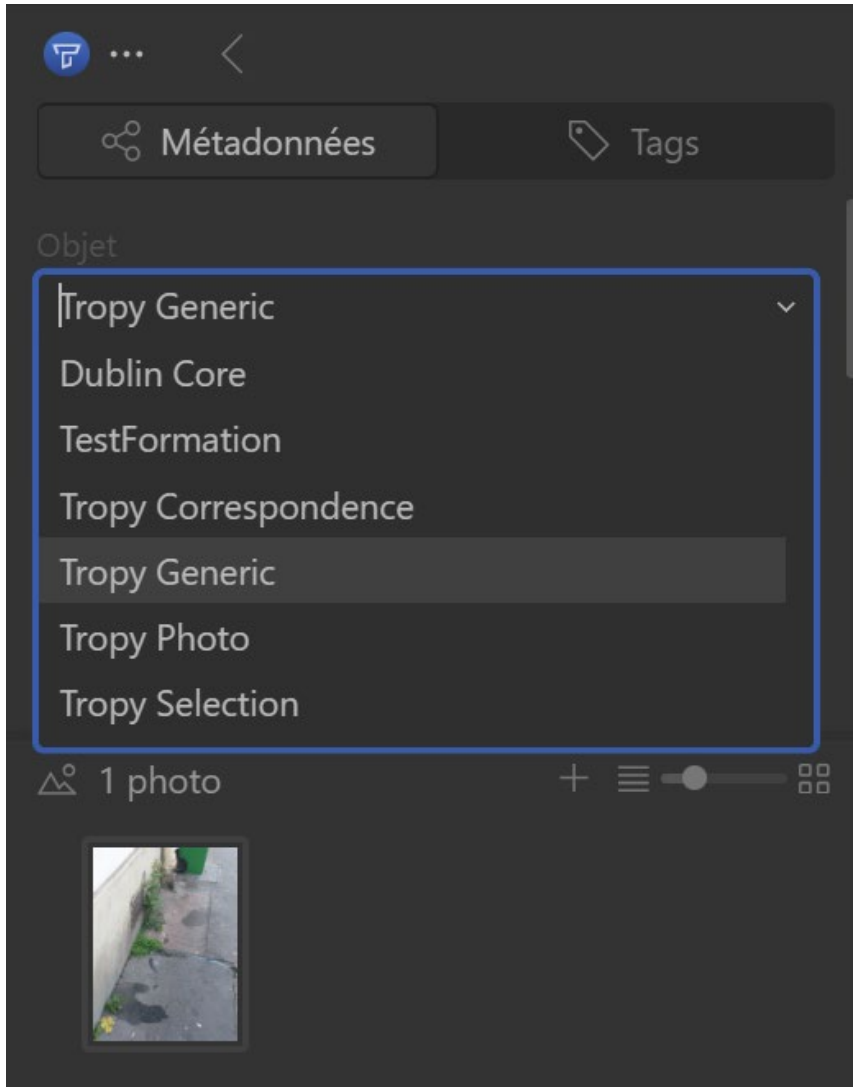
Démonstration d'un usage de Tropy
Présentation de Tropy
Créer un projet
Importer des images, visualiser
Manipuler ses objets
Annoter
Organiser : tags, listes, recherche
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
Exporter en CSV
Travailler collectivement sur un projet
Quelques ressources

Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle

Le modèle Tropy Generic

Contient des champs prédéfinis

- **Titre.** Titre existant ou titre forgé (peut alors contenir une courte description)
- **Auteur**. Créateur de la source (auteur d'une lettre, d'un rapport, architecte d'un bâtiment, sculpteur, photographe..). Format international : Nom, Prénom, Initiale
- **Date**. Date de création du document. Format international : AAAA-MM-JJ. Date incertaine : ~1802
- **Type.** Type de document
- **Archive.** Lieu ou la source est conservée.
- **Collection.** Tout dont l'image est une partie composante, par exemple un fonds d'archives
- **Boîte.** Boîte dans laquelle est conservée la source au sein de la collection
- **Dossier.** Dossier dans lequel est conservé la source au sein de la collection
- **Identifiant.** URL ou numéro d'identification
- **Droits.** Droits d'utilisation (champ obligatoire)



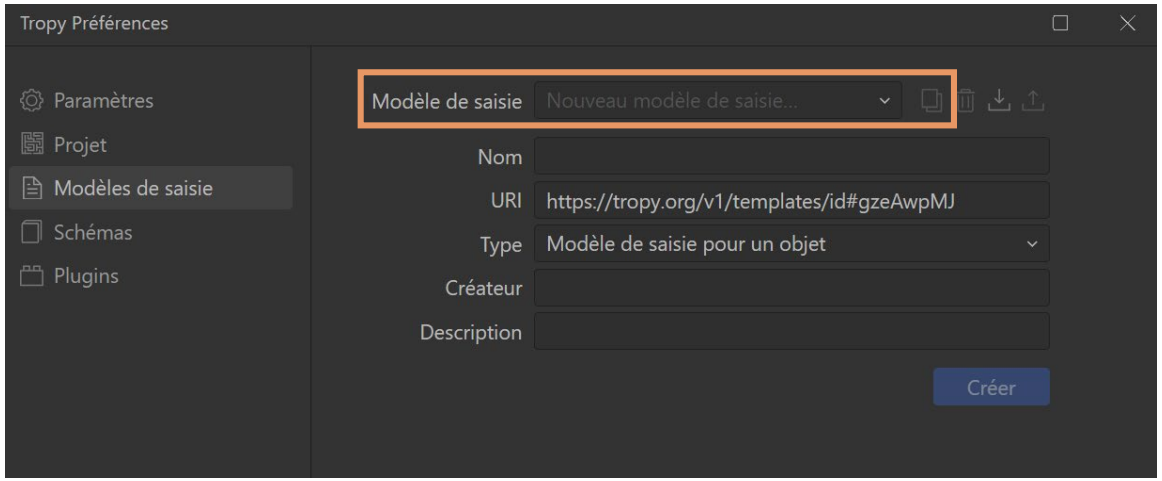
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle

Le modèle Tropy Correspondance

Type. Peut être plus précis. Circulaire, lettre, extrait d'une lettre par exemple
Destinataire. Format international : Nom, prénom, Initiale
Lieu. Lieu de rédaction ou d'expédition

Le modèle Dublin Core
Standard international, visant une interopérabilité minimale entre des systèmes informatiques différents, avec 15 zones de description principales, produit par la DCMI - Dublin Core Metadata Initiative, groupe à but non lucratif

Possibilité de créer de nouveaux modèles ou d'importer des modèles



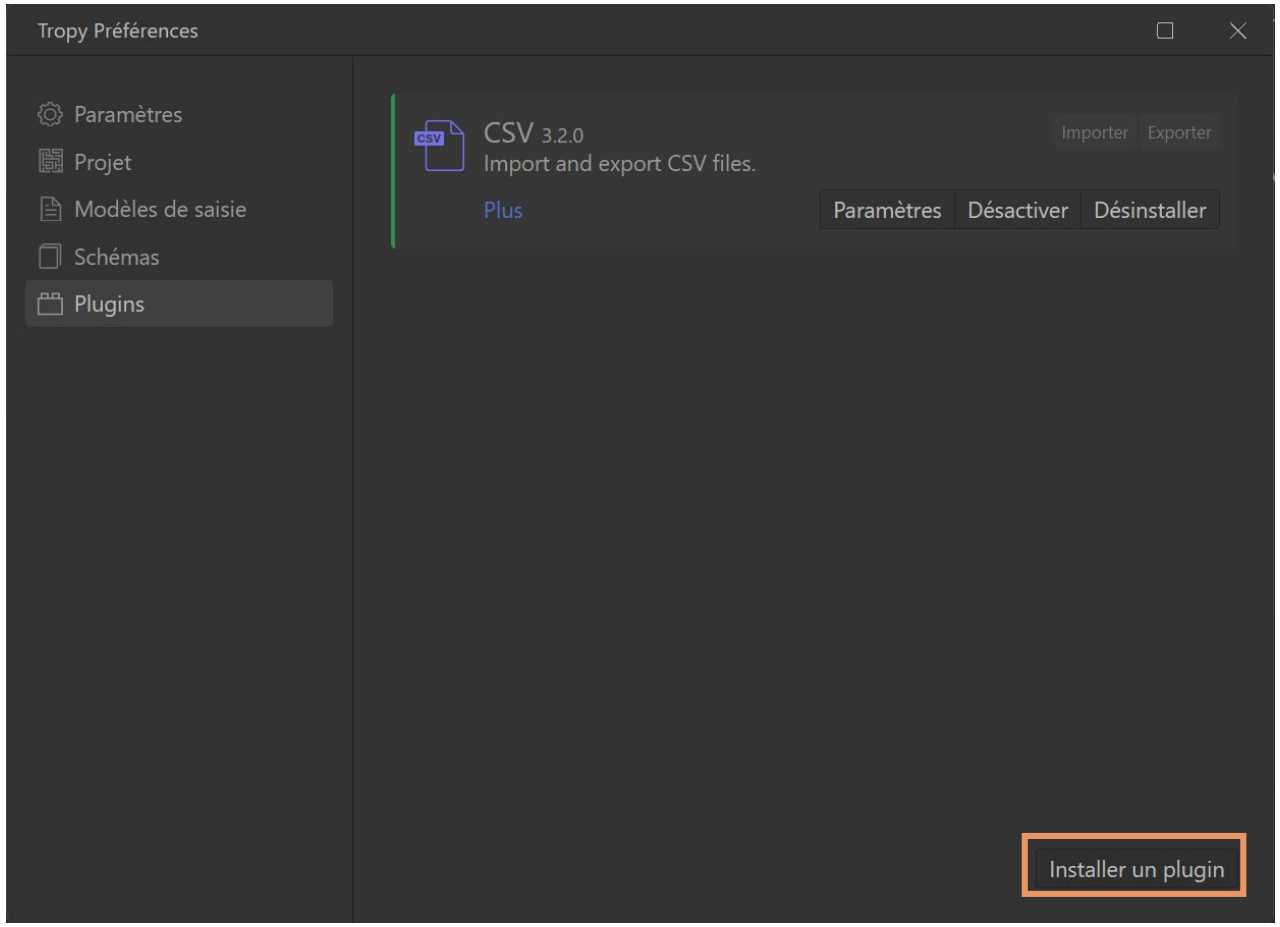
NB
ATTENTION pour les exports, il est préférable de choisir un même modèle de métadonnées.

Pour créer un modèle, il est nécessaire de partir d'un modèle existant que l'on duplique.
Pour en savoir plus sur le Dublin Core : site de la BNF.

Démonstration d'un usage de Tropy
Présentation de Tropy
Créer un projet
Importer des images, visualiser
Manipuler ses objets
Annoter
Organiser : tags, listes, recherche
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
Exporter en CSV
Travailler collectivement sur un projet
Quelques ressources

Exporter en CSV

Il faut installer un plug-in depuis GitHub https://github.com/tropy/tropy-plugin-csv/releases/tag/v3.2.0



NB
Ne pas dézipper le fichier.
Indiquer .csv dans le nom de sortie de l'export.

D'autres plug-in :
Pour les archives
Pour les exports Omeka S

Démonstration d'un usage de Tropy
Présentation de Tropy
Créer un projet
Importer des images, visualiser
Manipuler ses objets
Annoter
Organiser : tags, listes, recherche
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
Exporter en CSV
Travailler collectivement sur un projet
Quelques ressources

Travailler collectivement sur un projet

Passer par un cloud

Projet avancé

Déposer les photos et le projet sur des emplacements stables

Les limites

Passage de système à système Mac / Windows / Linux

⇒ Besoin de recréer les chemins

⇒ Mais les analyses et les modifications de métadonnées sont bien prises en compte

Ne pas travailler en même temps sur le projet sous peine de conflits

⇒ Se coordonner sur les jours de modification du projet

Démonstration d'un usage de Tropy
Présentation de Tropy
Créer un projet
Importer des images, visualiser
Manipuler ses objets
Annoter
Organiser : tags, listes, recherche
Métadonnées : modèles, standards existants, créer un modèle
Exporter en CSV
Travailler collectivement sur un projet
Quelques ressources

Quelques ressources

Support de formation de l'Humathèque du Campus Condorcet

Les supports de formation de la Bibliothèque Universitaire des Langues et Civilisations : prise en main de l'outil & gérer ses photographies

Les tutos de l'Université Renne 2 : https://tutos.bu.univ-rennes2.fr/c.php?g=702342&p=5049754

Tutoriel Zenodo : https://zenodo.org/record/2583654/files/Tutoriel%20Tropy.pdf

Merci pour votre attention